Опубликован предварительный список новшеств и изменений в War Thunder 1.37

Автор: Administrator
29.11.2013 10:28

Ожидаемое всеми геймерами обновление 1.37 принесет в игру большое количество уникальных изменений и даст возможность почувствовать еще большое удовольствие от игры.

В нем Вас ожидают:

- Детальная переработка системы апгрейда. Теперь вся техника будет распределена по 5 рангам вместо 20, а получение новых воздушных машин будет зависеть от линейного развития предыдущей техники. За счет этого продвижение игрока к желанной технике будет более быстрым. Все детали этого нововведения можно узнать недавно опубликованных “Дневниках разработчиков”
- Добавлено множество новых моделей самолетов, среди которых: американский P-400; советский истребитель И-185 и тяжеловооруженный Ла-9; штурмовик Hs.129B-3, несущий орудие огромного для воздушной техники калибра 75 мм; немецкие Bf 109 F-1 и F-2, штурмовик Hs.129B-3; японских истребителей Ki-84; британский Tempest Mk V ser. 2 с пушками Vickers P 47 мм и ряд других самолетов.
- Полностью переработанный “Полигон”. Теперь в этом режиме бои будут проводиться на серверах War Thunder, а не на стороне геймера. Это обеспечит высокое качество коннекта и удобство для организаторов онлайн турниров, бойцов, состоящих в кланах и простых любителей оттачивать военные навыки в одном звене с друзьями.

- Редактор игровых миссий является частью режима “Пробный вылет”. Теперь любой геймер может испытать новоприобретенную технику в гибко настраиваемой среде: выбирать боевой сценарий, погоду, количество и силу противников.
- Значительно изменен режим “Динамической кампании”.
- Добавлены 8 новых карт для различных игровых режимов.
- Перенастроены в четком соответствии с реальными историческими данными ЛТХ и модели детальных повреждений ряда воздушных машин
- Новый рендер с полной поддержкой DirectX 11.
- Новые модели самолетов.
- Переработан игровой процесс.
- Переработан интерфейс.
- Изменение моделей и графики.

- Изменение модели повреждений.
- Изменение ФМ.
- Изменение модификации и вооружения.
- Изменение карт и миссий.
- Добавление новых миссий и сценариев.