В War Thunder 1.37 будет новая система развития

Автор: Administrator
27.11.2013 23:59

Посредством обновления 1.37 игра War Thunder преподнесет игроку новую систему развития. Теперь, чтобы получить доступ к новому самолету, необходимо будет всего лишь исследовать предыдущую модель из той же линейки. Что касается рангов самолетов, то их станет 5. Сами же ранги будут основываться исключительно на реальных периодах в отношении развития военной авиации.

Обратим внимание, как изменилась система развития в War Thunder в силу обновления.

Все самолеты теперь подразделяются всего лишь на 5 рангов, т.е. показателя в 20 рангов не будет. За основу такого деления берется боевая эффективность техники конкретного вида на фоне условий игры. Также учитываются реальные периоды в отношении развития боевой авиации. Другими словами, теперь достаточно поздние, так называемые «слабые» самолеты, можно будет относить к тому рангу, который дается более ранним машинам, и наоборот. В тоже время один ранг в большинстве случаев соответствует исключительно одному периоду развития авиационной техники.

Теперь покупка нового самолета может быть осуществлена при выполнении определенных условий. Обратим на них внимание.
Игроку необходимо принять участие в исследовании определенного количества улучшений, относящихся к самолету, который является предыдущим в линейке. В тоже время полного исследования всех модулей проводить не требуется. Достаточно уделить внимание нескольким модификациям каждого уровня. Покупать тот или иной из этих модулей также не требуется, так как достаточно получить к ним доступ.

Игроку требуется разблокировать тот ранг, к которому относится самолет. Разблокировка осуществляется посредством открытия и покупки нескольких самолетов, относящихся к предыдущему рангу.

Игроку необходимо исследовать непосредственно сам самолет, а выбирать его придется среди других машин, которые открыты и доступны для исследования. Данный процесс в чем-то схож с теми мероприятиями, которые требуются для получения нового модуля на уже открытом самолете. Однако разница в том, что для исследования выбранного самолета опыт будет накапливаться. Накапливание опыта осуществляется в

процессе игры на любой технике той же нации.

Можно сказать, что весь опыт, который пилот получает в процессе успешных боевых действий, теперь предоставляет возможность открывать доступ к новым модификациям машины. Это, в свою очередь, приближает момент получения еще одного самолета для игрока.
Разработчикам хотелось сделать переход к новой системе прокачки безболезненным не только для новичков игры, но и для опытных летчиков. Именно по этой причине все те достижения, которые сейчас может приобрести самолет, сохраняются за игроками. Однако есть определенный момент, который требует внимания. Так, те самолеты, которые уже открыты в рамках старой системе, однако еще не приобретены, после выхода нового обновления 1.37 потребуется исследовать.

Обратим внимание на основные преимущества, которые характерны для новой системы развития в War Thunder.

У игрока появляется возможность сфокусироваться на любимой ветке развития. Это позволит более быстрому продвижению по ней. Если ранее пилоту для того, чтобы перейти на новый ранг, нужно было накопить в достаточном количестве опыт, способствующий прокачке всех самолетов конкретного ранга, то теперь этого не требуется. Посредством обновления открытие следующего в ветке самолета осуществляется с меньшим опытом, что позволяет говорить о следующем: время, необходимое для прокачки и получения топовой машины, уменьшается.

Теперь игроку при заполненной полоске опыта не нужно постоянно отказываться от тех самолетов, на которых он смог заработать максимум опыта. Такому нововведению особенно обрадуются владельцы премиумных самолетов, относящихся к низким и средним рангам. Теперь в процессе полета можно заработать опыт для исследования других самолетов без каких-либо ограничений. В тоже время стоит учитывать, что если ранг того самолета, который изучается, отличается от ранга того самолета, который используется, более, чем на 1, то процесс исследования будет осуществляться несколько медленнее.

Теперь баланс в боях настраивается более точно. Если старая система принимала во внимание только ранги самолетов, а также индивидуальную статистику по каждому игроку, то в новой системе на баланс влияют как выбранная техника, так и

эффективность этой техники. Данные показатели учитываются для каждого конкретного игрового режима.