

Господа пилоты, рады представить вам список последних обновлений, внесенных в наш мир 30 января 2013 года.

Теперь игра War Thunder может поддерживаться видеокартами серии Nvidia 6600/7600, ATI x1650/x1950 (поддержку можно включить перейдя в специальный режим, разработанный для этих карт).

Появилась возможность управления после смерти. Если ваша боевая машина получила критические повреждения (потеряна часть хвостового оперения, крыла, загорелся двигатель и прочее), на экране всплывет окошко с подсказкой, как можно ее покинуть. Кнопка, которая отвечает за катапультирование, может быть назначена самостоятельно, с помощью меню «Управление» в разделе «Разное».

Но поврежденную машину можно посадить на ближайшем аэродроме, где он будет восстановлен. Также есть возможность посадить самолет в поле, а можно продолжать биться до последнего.

В режиме аркадного боя и в других режимах в War Thunder, где предусмотрено возрождение после смерти, катапультирование происходит в принудительном порядке, спустя 30 секунд после наступления аварийного состояния.

### **Также наш мир порадует вас следующими нововведениями:**

- Добавлены новые карты: «Превосходство» Горное ущелье, «Штурмовка» Фьордв.
- Появилась возможность настройки чувствительности управления вашим стрелком.
  
- Если после спавна игрок на аэродроме не может долго взлететь, он автоматически покинет самолет.
- Теперь оторванные во время боя части самолета будут дымить.
- Появилось окно, облегчающее приглашение других игроков в ваше звено.
- Вы можете просматривать выбор страны других игроков, находящихся в вашем звене, а в тултипе узнать, какие они выбрали самолеты.
- Кстати, у звена появился собственный текстовый чат и стали доступны радиосообщения.
- Теперь можно настраивать экранные эффекты прямо в игровом меню (во время

запущенной сессии «Настройки игры»).

### **Исправлены следующие баги в игре War Thunder:**

- Исправлен баг с вибронакидкой, продолжающей вибрировать после гибели самолета;
- Исправлен баг «Низкие облака над ВПП в пробном вылете»;
- Исправлен баг «Прорисовка сквозь деревья облаков, костров и дыма»;
- Исправлен показ выбранного вооружения в бою на карте (кнопка «М»);
- Исправлена работа PrintScreen на Windows7, также и в ангаре;
- Исправлены импорт/экспорт настроек управления;
- Теперь пыль на земле от пропеллера рисуется правильно для всех самолетов.

### **Внесены следующие изменения и улучшения:**

- Изменен и улучшен физический контакт машины с землей, появилась возможность совершать аварийные посадки, а сам самолет стал более послушным во время посадки на брюхо.
- Торможение инструктора на земле улучшено, его паника наступает позже и он позже отпускает тормоз.
- Данные для Форс - Фидбэк теперь берутся с физической модели самолета, что привело к значительным улучшениям в игре.
- Также на фюзеляж самолета теперь можно наклеивать двухсторонние наклейки.
- Появилась возможность сохранять профиль игрока в единый файл profile.config.blk.
- Выстрелы на медленных пушках теперь более реалистичны, а звук пикирования возникает теперь только на самых высоких скоростях, ближе к критическим.
- На некоторых локациях дальность видимости увеличена до 60 км.
- Чат работает в режиме лоадинг скрин.

Рекомендуем для комфортной игры в War Thunder приобрести и подключить вибронакидки GameTrix.